

| Śląska Akademia Piłkarska 2010<br>Kategoria D2(U12)-WIOSNA 2022 |                    | Poniedziałek  | Wtorek                                    | Środa  | Czwartek  | Piątek   | Sobota                         | Niedziela  |
|---|--------------------|---|---|--|---|--|--------------------------------|------------|
| MEZOCYKL 5  |                    | Zasady  | Formacyjne<br>Miądzfunkcyjne<br>Zaspadowe | Indywidualne<br>Grupowe<br>Formacyjne                  | Indywidualne<br>Grupowe<br>Formacyjne   | Indywidualne<br>Grupowe<br>Formacyjne                      |                                |            |
| Akcentowana FAZA GRY  |                    | ATAK + OBRONA   | OBRONA + przejście OA                     | ATAK + przejście AO                                    |   |  |                                |            |
| DATA/GODZINA  |                    | 09.05.2022<br>17.30-19.30                                 | 10.05.2022<br>17.30-19.30                 | 11.05.2022<br>19.00-19.30 (online)                     | 12.05.2022<br>17.15-19.00   | 13.05.2022<br>11.00 (u siebie)                             | 14.05.2022<br>11.00 (u siebie) | 15.05.2022 |
| Odpowiedź   |                    | Prezentacja MOTYW PRZEWODNI                               |   | Videoanaliza POFREZNÍ TRENING/MECZ                     |   | Prezentacja PLAN NA MECZ                                   |                                |            |
| Psychofizyka  |                    | Scenariusz gry  | Samodyscyplina                            | Punktacja  | Świadomość  | Spójność grupy   |                                |            |
| Bramkarze   |                    | 17.30 - 18.15   |   |  | 17.15 - 18.00   |  |                                |            |
| Tematyka zajęć  | Technika - Taktika | Model gry: budowanie niskie do średniego vs obrona wysoka |   | Główne zasady gry w obronie: powstrzymanie, asekuracja |  |  |                                |            |
|   | Motoryka           | Workout   | Stabilność/Mobilność                      |  |   | Dynamizacja  |                                |            |
| Przestrzeń do gry   |                    | DUŻA  |   | MALA   |   | ŚREDNIA  |                                |            |
| Przestrzeń do gry   |                    | Rozgrzewka (izolowane od gry)                             |   | GRA POMOCNICZA 8x2 (10x1)                              |   | FRAGMENT GRY 3x2 (10 minut)                                |                                |            |
| Trening   |                    | Faza orientacji (integrowane z grą)                       |   |  |   | FRAGMENT GRY 1x1 -> 2x2 (x akcji do 20')                   |                                |            |
| Trening   |                    | Faza praktyki (integrowane z grą)                         |   |  |   | DYNAMICZNE FRAGMENTY GRY BR+6x6 -> 7x6+BR (x akcji do 30') |                                |            |
| Faza gry (realne)   |                    |   |   |  |   | DYNAMICZNE FRAGMENTY GRY BR+5x5+5+BR (x akcji do 45')      |                                |            |
| Gra zadaniowa   |                    |   |   |  |   | GRA W MODELU GRY 9x9 (x akcji do 60")                      |                                |            |