

Załącznik nr 1
do Regulamin Ramowego rozgrywek w piłkę nożną
zgodnie z Unifikacją Organizacji Szkolenia i Systemu współzawodnictwa
Dzieci i Młodzieży Piłkarskiej w Polsce z 2013 r.

Zasady rozgrywania meczów drużyn przy sztucznym oświetleniu

1. Mecze drużyn młodzieżowych w rozgrywkach prowadzonych przez Śląski Związek Piłki Nożnej oraz odpowiednie terytorialnie Podokręgi, mogą odbywać się przy sztucznym oświetleniu.
2. Zezwala się na rozgrywanie spotkań drużyn młodzieżowych przy sztucznym oświetleniu, jeżeli obiekt posiada aktualne badanie pomiaru natężenia oświetlenia, a jego moc nie jest mniejsza niż 75 luxów.
3. W przypadku meczów rozgrywanych w całości lub częściowo przy sztucznym oświetleniu, wyznaczony sędzia związkowy lub klubowy decyduje, kiedy i w jakiej formie ma być włączone oświetlenie (o ile regulamin danych rozgrywek nie reguluje tej kwestii).
4. W przypadku zastrzeżeń co do jakości oświetlenia pola gry, decyzję o rozegraniu meczu lub jego kontynuacji podejmuje wyznaczony sędzia związkowy lub klubowy.
5. Mecze drużyn młodzieżowych mogą odbywać się wyłącznie na boiskach zweryfikowanych do danej grupy rozgrywkowej przez odpowiednią Komisję Rozgrywek.

A1 (Junior Starszy)

1. W zawodach mistrzowskich Ligi Juniorów Starszych mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2004, 2005, 2006, 2007 i 2008, z zastrzeżeniem, że zawodnicy, którzy nie mają ukończonych 16 lat, muszą posiadać zgodę rodziców zezwalającą na grę w tej grupie juniorów.
2. Uprawnienia do gry w I i II Lidze Wojewódzkiej Juniorów dokonuje Komisja ds. Rozgrywek Śląskiego ZPN, a w pozostałych ligach Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
3. Formuła rozgrywek: liga.
4. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 45 minut z obowiązkową przerwą pomiędzy obiema częściami gry. Czas trwania przerwy nie może przekroczyć 15 minut.
5. Drużyny grają w 11-osobowych składach. Do sprawozdania można wpisać maksymalnie dziewięciu zawodników rezerwowych. W czasie trwania spotkania każda drużyna może wymienić do siedmiu zawodników (w tym bramkarza) bez prawa ich powrotu do gry. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.

6. Zawodnik, który w czasie zawodów ligi A1 otrzyma upomnienie żółtą kartką zostanie automatycznie ukarany według następujących zasad:
 - 1) po czwartym napomnieniu żółtą kartką – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - 2) po ósmym napomnieniu żółtą kartką – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - 3) po dwunastym napomnieniu żółtą kartką – dwa mecze dyskwalifikacji;
 - 4) przy każdym kolejnym co czwartym napomnieniu żółtą kartką (szesnastym, dwudziestym itd.) – dwa mecze dyskwalifikacji.
7. Kara 2 minut za używanie słów wulgarnych lub powszechnie uznanych za obraźliwe.
8. Zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 90-105 m x 60-68 m.
9. Obsady sędziowskiej I Ligi Wojewódzkiej Juniorów dokonuje Kolegium Sędziów Śląskiego ZPN, a pozostałych lig Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. W rozgrywkach prowadzonych przez Śląski ZPN mecze sędziuje 3 sędziów związkowych, a w Podokręgach 1 sędzia związkowy.

B1 (Junior Młodszy)

1. W zawodach mistrzowskich Ligi Juniorów Młodszych mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2006, 2007, 2008 i 2009, z zastrzeżeniem, że zawodnicy, którzy nie mają ukończonych 14 lat, muszą posiadać zgodę rodziców zezwalającą na grę w tej grupie juniorów.
2. Uprawnienia do gry w I i II Lidze Wojewódzkiej Juniorów Młodszych dokonuje Komisja ds. Rozgrywek Śląskiego ZPN, a w pozostałych ligach Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
3. Formuła rozgrywek: liga.
4. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 45 minut gry z obowiązkową przerwą pomiędzy obiema częściami gry. Czas trwania przerwy nie może przekroczyć 15 minut.
5. Drużyny grają w 11-osobowych składach. Do sprawozdania można wpisać maksymalnie dziewięciu zawodników rezerwowych. W czasie trwania spotkania każda drużyna może wymienić do siedmiu zawodników (w tym bramkarza) bez prawa ich powrotu do gry. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
6. Zawodnik, który w czasie zawodów ligi B1 otrzyma upomnienie żółtą kartką zostanie automatycznie ukarany według następujących zasad:
 - 1) po czwartym napomnieniu żółtą kartką – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - 2) po ósmym napomnieniu żółtą kartką – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - 3) po dwunastym napomnieniu żółtą kartką – dwa mecze dyskwalifikacji;

- 4) przy każdym kolejnym co czwartym napomnieniu żółtą kartką (szesnastym, dwudziestym itd.) – dwa mecze dyskwalifikacji.
7. Żółte kartki po rundzie jesiennej zostają anulowane i zawodnicy zaczynają „od zera” (dotyczy rozgrywek, w których są awanse i spadki po rundzie jesiennej), natomiast kary dyskwalifikacji wymierzone ilością meczów przechodzą na rundę wiosenną.
8. Kara 2 minut za używanie słów wulgarnych lub powszechnie uznanych za obraźliwe.
9. Zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 90-105 m x 60-68 m.
10. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. W rozgrywkach prowadzonych przez Śląski ZPN mecze sędziuje 3 sędziów związkowych, a w Podokręgach 1 sędzia związkowy.

B2 (Junior Młodszy)

1. W zawodach mistrzowskich Ligi Juniorów Młodszych mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2007, 2008, 2009 i 2010, z zastrzeżeniem, że zawodnicy, którzy nie mają ukończonych 13 lat, muszą posiadać zgodę rodziców zezwalającą na grę w tej grupie juniorów.
2. Uprawnienia do gry w Lidze Juniorów Młodszych dokonuje organ prowadzący dane rozgrywki.
3. Formuła rozgrywek: liga.
4. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 45 minut gry z obowiązkową przerwą pomiędzy obiema częściami gry. Czas trwania przerwy nie może przekroczyć 15 minut.
5. Drużyny grają w 11-osobowych składach. Do sprawozdania można wpisać maksymalnie dziewięciu zawodników rezerwowych. W czasie trwania spotkania każda drużyna może wymienić do siedmiu zawodników (w tym bramkarza) bez prawa ich powrotu do gry. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
6. Zawodnik, który w czasie zawodów ligi B2 otrzyma upomnienie żółtą kartką zostanie automatycznie ukarany według następujących zasad:
 - 1) po czwartym napomnieniu żółtą kartką – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - 2) po ósmym napomnieniu żółtą kartką – jeden mecz dyskwalifikacji;
 - 3) po dwunastym napomnieniu żółtą kartką – dwa mecze dyskwalifikacji;
 - 4) przy każdym kolejnym co czwartym napomnieniu żółtą kartką (szesnastym, dwudziestym itd.) – dwa mecze dyskwalifikacji.

7. Żółte kartki po rundzie jesiennej zostają anulowane i zawodnicy zaczynają „od zera” (dotyczy rozgrywek, w których są awanse i spadki po rundzie jesiennej), natomiast kary dyskwalifikacji wymierzone ilością meczów przechodzą na rundę wiosenną.
8. Kara 2 minut za używanie słów wulgarnych lub powszechnie uznanych za obraźliwe.
9. Zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 90-105 m x 60-68 m.
10. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. W rozgrywkach prowadzonych przez Śląski ZPN mecze sędziuje 3 sędziów związkowych, a w Podokręgach 1 sędzia związkowy.

C1 (Trampkarz)

1. W zawodach o mistrzostwo Ligi Trampkarzy mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2008, 2009, 2010 i 2011, z zastrzeżeniem, że zawodnicy, którzy nie mają ukończonych 12 lat, muszą posiadać zgodę rodziców zezwalającą na grę w tej grupie trampkarzy.
2. Uprawnienia do gry dokonuje Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
3. Formuła rozgrywek: liga.
4. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 40 minut z obowiązkową 15-minutową przerwą pomiędzy obiema częściami gry.
5. Mecze rozgrywane są piłkami nr 5.
6. Zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 90-105 m x 55-68 m.
7. Wymiary bramek wynoszą: 7,32 m x 2,44 m.
8. Drużyny grają w 11-osobowych składach. Do sprawozdania można wpisać maksymalnie dziewięciu zawodników rezerwowych. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną ilość zawodników – zmiany powrotne. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
9. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
10. Ochraniacze: obowiązkowe.
11. Obowiązuje przepis o spalonym.
12. Kary indywidualne: 2 minuty, 2 minuty oraz wykluczenie (trzecia kara).
13. Kara 2 minut za używanie słów wulgarnych lub powszechnie uznanych za obraźliwe.
14. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. Mecze I Ligi Wojewódzkiej Trampkarzy sędziuje 3 sędziów związkowych, a pozostałych lig 1 sędzia związkowy.

C2 (Trampkarz Młodszy)

1. W zawodach o mistrzostwo Ligi Trampkarzy mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2009, 2010, 2011 i 2012, z zastrzeżeniem, że zawodnicy, którzy nie mają ukończonych 11 lat, muszą posiadać zgodę rodziców zezwalającą na grę w tej grupie trampkarzy.
2. Uprawnienia do gry dokonuje Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
3. Formuła rozgrywek: liga.
4. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 40 minut z obowiązkową 15-minutową przerwą pomiędzy obiema częściami gry.
5. Mecze rozgrywane są piłkami nr 5.
6. Zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 90-105 m x 55-68 m.
7. Wymiary bramek wynoszą: 7,32 m x 2,44 m.
8. Drużyny grają w 11-osobowych składach. Do sprawozdania można wpisać maksymalnie dziewięciu zawodników rezerwowych. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną ilość zawodników – zmiany powrotne. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
9. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
10. Ochraniacze: obowiązkowe.
11. Obowiązuje przepis o spalonym.
12. Kary indywidualne: 2 minuty, 2 minuty oraz wykluczenie (trzecia kara).
13. Kara 2 minut za używanie słów wulgarnych lub powszechnie uznanych za obraźliwe.
14. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. Mecze I Ligi Wojewódzkiej Trampkarzy Młodszych sędziuje 3 sędziów związkowych, a pozostałych lig 1 sędzia związkowy.

D1 (Młodzik)

1. W zawodach o mistrzostwo Ligi Młodzików mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2010, 2011, 2012 i 2013, z zastrzeżeniem, że zawodnicy, którzy nie mają ukończonych 10 lat, muszą posiadać zgodę rodziców zezwalającą na grę w tej grupie młodzików.
2. Uprawnienia do gry dokonuje Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
3. Formuła rozgrywek: liga.

4. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 40 minut z obowiązkową 10-minutową przerwą pomiędzy obiema częściami gry.
5. Mecze rozgrywane są piłkami nr 4.
6. W I, II i III Lidze Wojewódzkiej zawody rozgrywane są na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o wymiarach: długość 70-75 m i maksymalna szerokość 52 m wyznaczona oznacznikami (według załącznika). W pozostałych klasach zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 70-75 m x 48-52 m.
7. Wymiary bramek wynoszą: 5 m x 2 m (ustawione na 16-stce).
8. Pole karne: 18,32 m x 9 m.
9. Rzut karny wykonuje się z odległości 9 m.
10. Rzut różny: przepisy gry w piłkę nożną PZPN (punkt środkowy pomiędzy linią boczną, a linią pola karnego – ok. 26 m).
11. Zawody będą przeprowadzone w dziewięcioosobowych składach (8 + 1 bramkarz) na boisku z zaznaczeniem w sprawozdaniu znakiem X zawodników z podstawowego składu. Pozostali zawodnicy wpisani do sprawozdania są zawodnikami rezerwowymi. Maksymalnie można wpisać jedenastu zawodników rezerwowych. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną ilość zawodników – zmiany powrotne. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
12. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
13. Ochraniacze: obowiązkowe.
14. Obowiązuje przepis o spalonym.
15. Linie: dopuszczalne stożki.
16. Kary indywidualne: 2 minuty, 2 minuty oraz wykluczenie (trzecia kara).
17. Kara 2 minut za używanie słów wulgarnych lub powszechnie uznanych za obraźliwe.
18. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. Mecze sędziuje 1 sędzia związkowy.

D2 (Młodzik Młodszy)

1. W zawodach o mistrzostwo Ligi Młodzików Młodszych mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2011, 2012, 2013 i 2014, z zastrzeżeniem, że zawodnicy, którzy nie mają ukończonych 9 lat, muszą posiadać zgodę rodziców zezwalającą na grę w tej grupie młodzików.
2. Uprawnienia do gry dokonuje Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.

3. Formuła rozgrywek: liga.
4. Czas trwania zawodów wynosi 2 x 35 minut z obowiązkową 10-minutową przerwą pomiędzy obiema częściami gry.
5. Mecze rozgrywane są piłkami nr 4.
6. W I, II i III Lidze Wojewódzkiej zawody rozgrywane są na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o wymiarach: długość 70-75 m i maksymalna szerokość 52 m wyznaczona oznacznikami (według załącznika). W pozostałych klasach zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 70-75 m x 48-52 m.
7. Wymiary bramek wynoszą: 5 m x 2 m (ustawione na 16-stce).
8. Pole karne: 18,32 m x 9 m.
9. Rzut karny wykonuje się z odległości 9 m.
10. Rzut różny: przepisy gry w piłkę nożną PZPN (punkt środkowy pomiędzy linią boczną, a linią pola karnego – ok. 26 m).
11. Zawody będą przeprowadzone w dziewięcioosobowych składach (8 + 1 bramkarz) na boisku z zaznaczeniem w sprawozdaniu znakiem X zawodników z podstawowego składu. Pozostali zawodnicy wpisani do sprawozdania są zawodnikami rezerwowymi. Maksymalnie można wpisać jedenastu zawodników rezerwowych. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną ilość zawodników – zmiany powrotne. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
12. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
13. Ochraniacze: obowiązkowe.
14. Obowiązuje przepis o spalonym.
15. Linie: dopuszczalne stożki.
16. Kary indywidualne: 2 minuty, 2 minuty oraz wykluczenie (trzecia kara).
17. Kara 2 minut za używanie słów wulgarnych lub powszechnie uznanych za obraźliwe.
18. Obsady sędziowskiej dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. Mecze sędziuje 1 sędzia związkowy.

E1 (Orlik)

Turnieje lub mecze towarzyskie

1. Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu ustala ramowy harmonogram turniejów.
2. Każdy gospodarz turnieju ma obowiązek pisemnie powiadomić Komisję ds. Rozgrywek, Referenta ds. Obsady Sędziowskiej (jeśli klub korzysta z obsady) i drużyny uczestniczące w turnieju o dokładnej dacie, godzinie i miejscu rozgrywania turnieju 14 dni przed terminem.

3. W zawodach Orlików mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2012, 2013, 2014 i 2015, z zastrzeżeniem, że zawodnicy, którzy nie mają ukończonych 8 lat, muszą posiadać zgodę rodziców zezwalającą na grę w tej grupie orlików.
4. Uprawnienia do gry dokonuje Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
5. Formuła rozgrywek: turnieje lub mecze towarzyskie.
6. Czas gry (turniej): przy 3-4 meczach dziennie – max 2x20 minut lub 1x25 minut; przy 5-6 meczach – max 2x10 minut lub 1x20 minut; powyżej 6 meczów – max 1x15 minut.
7. Czas gry (mecz towarzyski): 4x15 minut.
8. Wymiary boiska to: 50-60 m x 26-30 m.
9. Wymiary bramek wynoszą: 5 m x 2 m.
10. Piłka: nr 4 lub nr 3 lub ewentualnie piłka siatkowa.
11. Zmiany: powrotne.
12. Pole karne: 15 m x 9 m.
13. Rzut karny: 9 metrów.
14. Rozpoczęcie i wznowienie gry: nie można zdobyć bramki bezpośrednio.
15. Rzut wolny: bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m.
16. Rzut z rogu: przepisy gry w piłkę nożną PZPN.
17. **Wznowienie gry przez bramkarza: przepisy gry w piłkę nożną PZPN (bramkarz może wznowić grę poza połowę boiska).**
18. Wrzut: wprowadzenie nogą po ziemi – nie można zdobyć bramki bezpośrednio, przeciwnik w odległości 3 m.
19. Rzut od bramki: do połowy boiska.
20. Spalony: nie obowiązuje.
21. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
22. Linie: dopuszczalne stożki.
23. Ochraniacze: obowiązkowe.
24. Zawody będą przeprowadzone w siedmioosobowych składach (6 + 1 bramkarz) na boisku z zaznaczeniem w sprawozdaniu znakiem X zawodników z podstawowego składu. Pozostali zawodnicy wpisani do sprawozdania są zawodnikami rezerwowymi, nie więcej jednak jak 20 zawodników. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną ilość zawodników – zmiany powrotne. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
25. Kary indywidualne: 2 minuty, 2 minuty oraz wykluczenie (trzecia kara) – zawodnik kończy grę, zespół gra w komplecie.

26. Kara 2 minut za używanie słów wulgarnych lub powszechnie uznanych za obraźliwe.

E2 (Orlik Młodszy)

Turnieje lub mecze towarzyskie

1. Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu ustala ramowy harmonogram turniejów.
2. Każdy gospodarz turnieju ma obowiązek pisemnie powiadomić Komisję ds. Rozgrywek, Referenta ds. Obsady Sędziowskiej (jeśli klub korzysta z obsady) i drużyny uczestniczące w turnieju o dokładnej dacie, godzinie i miejscu rozgrywania turnieju 14 dni przed terminem.
3. W zawodach Orlików Młodszych mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2013, 2014, 2015 i 2016, z zastrzeżeniem, że zawodnicy, którzy nie mają ukończonych 7 lat, muszą posiadać zgodę rodziców zezwalającą na grę w tej grupie orlików.
4. Uprawnienia do gry dokonuje Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
5. Formuła rozgrywek: turnieje lub mecze towarzyskie.
6. Czas gry (turniej): przy 3-4 meczach dziennie – max 2x20 minut lub 1x25 minut; przy 5-6 meczach – max 2x10 minut lub 1x20 minut; powyżej 6 meczów – max 1x15 minut.
7. Czas gry (mecz towarzyski): 4x15 minut.
8. Wymiary boiska to: 50-56 m x 26-30 m.
9. Wymiary bramek wynoszą: 5 m x 2 m.
10. Piłka: nr 4 lub nr 3 lub ewentualnie piłka siatkowa.
11. Zmiany: powrotne.
12. Pole karne: 15 m x 9 m.
13. Rzut karny: 9 metrów.
14. Rozpoczęcie i wznowienie gry: nie można zdobyć bramki bezpośrednio.
15. Rzut wolny: bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m.
16. Rzut z rogu: przepisy gry w piłkę nożną PZPN.
17. **Wznowienie gry przez bramkarza: przepisy gry w piłkę nożną PZPN (bramkarz może wznowić grę poza połowę boiska).**
18. Wrzut: wprowadzenie nogą po ziemi – nie można zdobyć bramki bezpośrednio, przeciwnik w odległości 3 m.
19. Rzut od bramki: do połowy boiska.
20. Spalony: nie obowiązuje.
21. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
22. Linie: dopuszczalne stożki.
23. Ochraniacze: obowiązkowe.

24. Zawody będą przeprowadzone w siedmioosobowych składach (6 + 1 bramkarz) na boisku z zaznaczeniem w sprawozdaniu znakiem X zawodników z podstawowego składu. Pozostali zawodnicy wpisani do sprawozdania są zawodnikami rezerwowymi, nie więcej jednak jak 20 zawodników. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną ilość zawodników – zmiany powrotne. Minimalna liczba zawodników mogących brać udział w zawodach to siedmiu.
25. Kary indywidualne: 2 minuty, 2 minuty oraz wykluczenie (trzecia kara) – zawodnik kończy grę, zespół gra w komplecie.
26. Kara 2 minut za używanie słów wulgarnych lub powszechnie uznanych za obraźliwe.

F1 / F2 (Żak / Żak Młodszy)

Turnieje lub mecze towarzyskie

1. Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu ustala ramowy harmonogram turniejów.
2. Każdy gospodarz turnieju ma obowiązek pisemnie powiadomić Komisję ds. Rozgrywek, Referenta ds. Obsady Sędziowskiej (jeśli klub korzysta z obsady) i drużyny uczestniczącej w turnieju o dokładnej dacie, godzinie i miejscu rozgrywania turnieju 14 dni przed terminem.
3. Rocznik 2014 oznaczany jest symbolem F1, rocznik 2015 symbolem F2.
4. Uprawnienia do gry dokonuje Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu, do którego należy klub biorący udział w rozgrywkach.
5. W turniejach żaków F1 mogą brać udział zawodnicy z roczników 2014, 2015, 2016 i 2017, z zastrzeżeniem, że zawodnicy, którzy nie mają ukończonych 6 lat, muszą posiadać zgodę rodziców zezwalającą na grę w tej grupie żaków.
6. W turniejach żaków młodszych F2 mogą brać udział zawodnicy z roczników 2015, 2016, 2017 i 2018, z zastrzeżeniem, że zawodnicy, którzy nie mają ukończonych 5 lat, muszą posiadać zgodę rodziców i zaświadczenie lekarskie zezwalające na grę w tej grupie żaków.
7. Drużyny grają w składach 1+4, zmiany powrotne.
8. Czas gry (turniej): przy 3-4 meczach dziennie – max 2x15 minut lub 1x20 minut; przy 5-7 meczach – max 2x8 minut lub 1x15 minut; powyżej 7 meczów – max 1x12 minut.
9. Czas gry (mecz towarzyski): 4x12 minut.
10. Wymiary boiska to: 40-46 m x 26-30 m (od pola karnego do pola karnego – szerokość Orlika).
11. Wymiary bramek wynoszą: 3 m x 1,55 m.
12. Piłka: nr 4 lub nr 3 lub ewentualnie piłka siatkowa.
13. Pole karne: 11 m x 7 m.
14. Rzut karny: 7 metrów.
15. Rozpoczęcie i wznowienie gry: nie można zdobyć bramki bezpośrednio.

16. Rzut wolny: bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m.
17. Rzut z rogu: przepisy gry w piłkę nożną PZPN.
18. Wznowienie gry przez bramkarza: do połowy boiska.
19. Wrzut: wprowadzenie nogą po ziemi – nie można zdobyć bramki bezpośrednio, przeciwnik w odległości 3 m.
20. Rzut od bramki: bramkarz wprowadza piłkę nogą tylko do połowy.
21. Spalony: nie obowiązuje.
22. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
23. Linie: dopuszczalne stożki.
24. Ochraniacze: obowiązkowe.
25. Kary: zmiana zawodnika ukaranego na 2 minuty – zespół gra w komplecie.
26. Kara 2 minut za używanie słów wulgarnych lub powszechnie uznanych za obraźliwe.

G1 / G2 (Skrzat / Skrzat Młodszy)

Turnieje lub mecze towarzyskie

1. Komisja ds. Rozgrywek Podokręgu ustala ramowy harmonogram turniejów.
2. Każdy gospodarz turnieju ma obowiązek pisemnie powiadomić Komisja ds. Rozgrywek, Referenta ds. Obsady Sędziowskiej (jeśli klub korzysta z obsady) i drużyny uczestniczące w turnieju o dokładnej dacie, godzinie i miejscu rozgrywania turnieju 14 dni przed terminem.
3. Rocznik 2016 oznaczany jest symbolem G1, rocznik 2017 symbolem G2.
4. W turniejach skrzatów mogą brać udział zawodnicy z roczników 2016 i 2017.
5. W turniejach skrzatów młodszych mogą brać udział zawodnicy z roczników 2017 i 2018.
6. Drużyny grają w składach: 4 bez bramkarzy, zmiany powrotne.
7. Czas gry (turniej): przy 3-4 meczach dziennie – max 2x10 minut lub 1x15 minut; przy 5-7 meczach – max 2x8 minut lub 1x12 minut; powyżej 7 meczów – max 1x12 minut.
8. Czas gry (mecz towarzyski): 4x10 minut.
9. Wymiary bramek wynoszą: 3 m x 1 m.
10. Wymiary boiska to: 26-30 m x 20-22 m (od pola karnego do koła środkowego Orlika).
11. Piłka: nr 3 lub ewentualnie piłka siatkowa.
12. Pole karne: brak.
13. Rzut karny: z połowy boiska do pustej bramki.
14. Rozpoczęcie i wznowienie gry: nie można zdobyć bramki bezpośrednio.
15. Rzut wolny: bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m.
16. Rzut z rogu: nogą – dowolne rozpoczęcie gry, przeciwnik w odległości 3 m.
17. Wznowienie gry przez bramkarza: do połowy boiska.

18. Wrzut: wprowadzenie nogą po ziemi – nie można zdobyć bramki bezpośrednio, przeciwnik w odległości 3 m.
19. Rzut od bramki: bramkarz wprowadza piłkę nogą tylko do połowy.
20. Spalony: nie obowiązuje.
21. Obuwie miękkie – tzw. lanki (zakaz gry we wkrętach i mixach).
22. Linie: dopuszczalne stożki.
23. Ochraniacze: obowiązkowe.
24. Kary: zmiana zawodnika ukaranego na 2 minuty – zespół gra w komplecie.
25. Kara 2 minut za używanie słów wulgarnych lub powszechnie uznanych za obraźliwe.